

# Erweiterte Realität

Die Zukunft der Arbeit?

# Wer bin ich?

02



**André Dirks**

**Mein Ziel:**

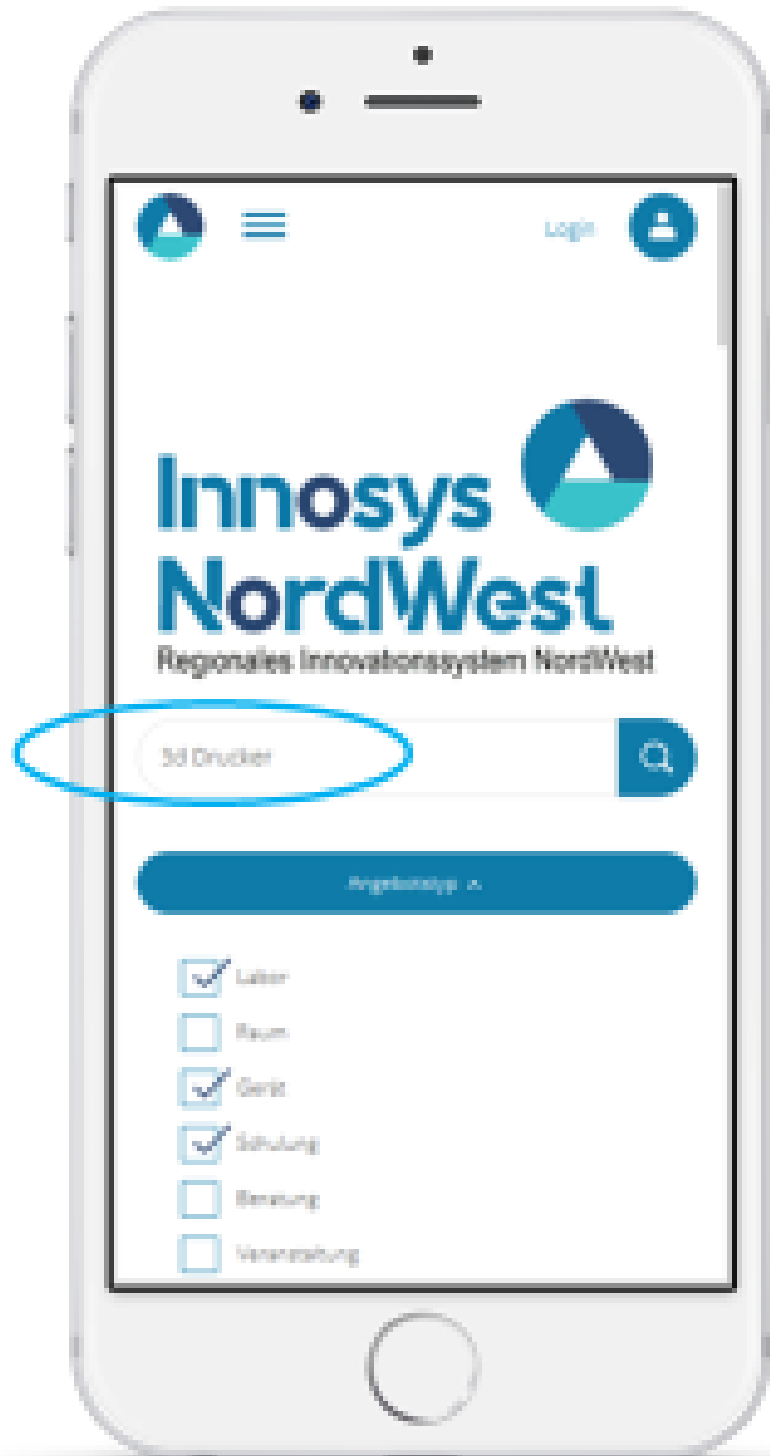
**"Innovative Technik in die  
Region Ostfriesland bringen"**

**Dabei helfen mir meine Projekte**

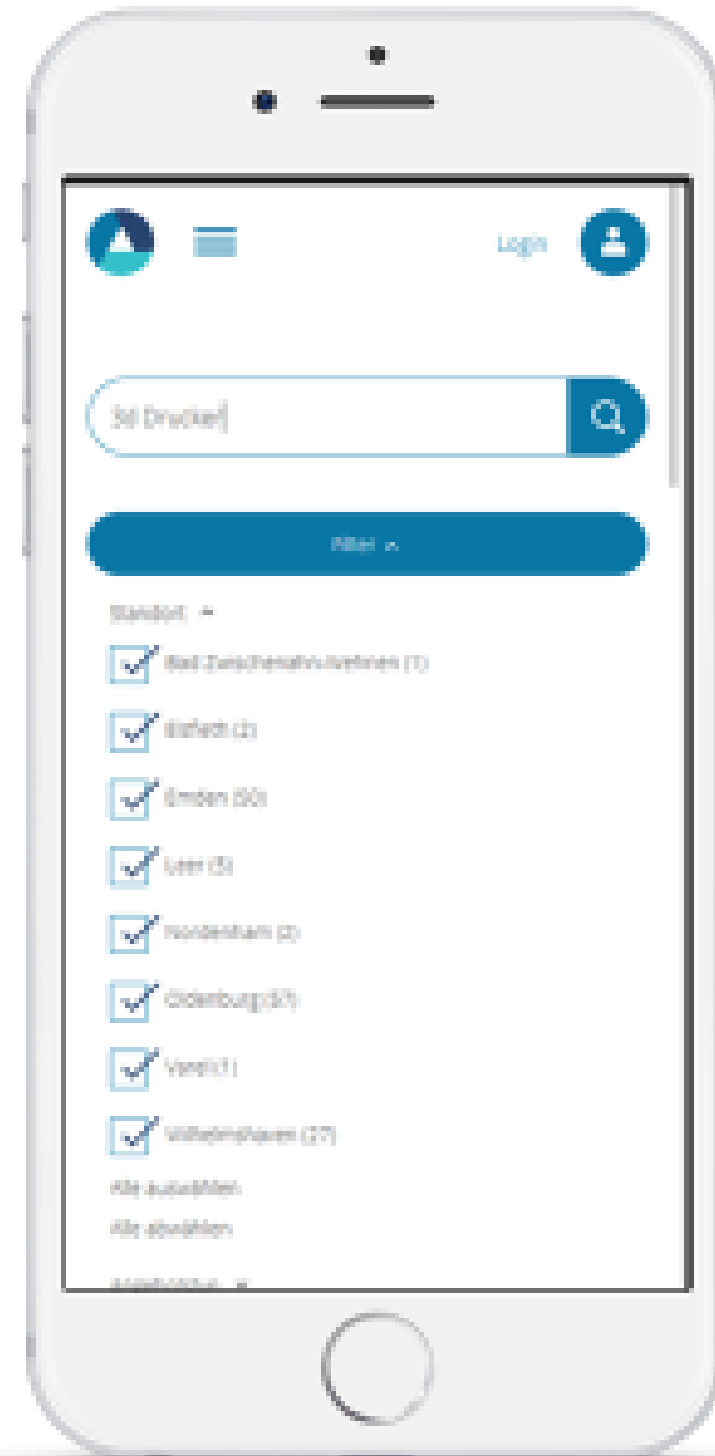
- **Innosys Labor (VR, AR und KI)**
- **Projektmanagement**

**Meercommunity Startup Center  
(MCSC)**

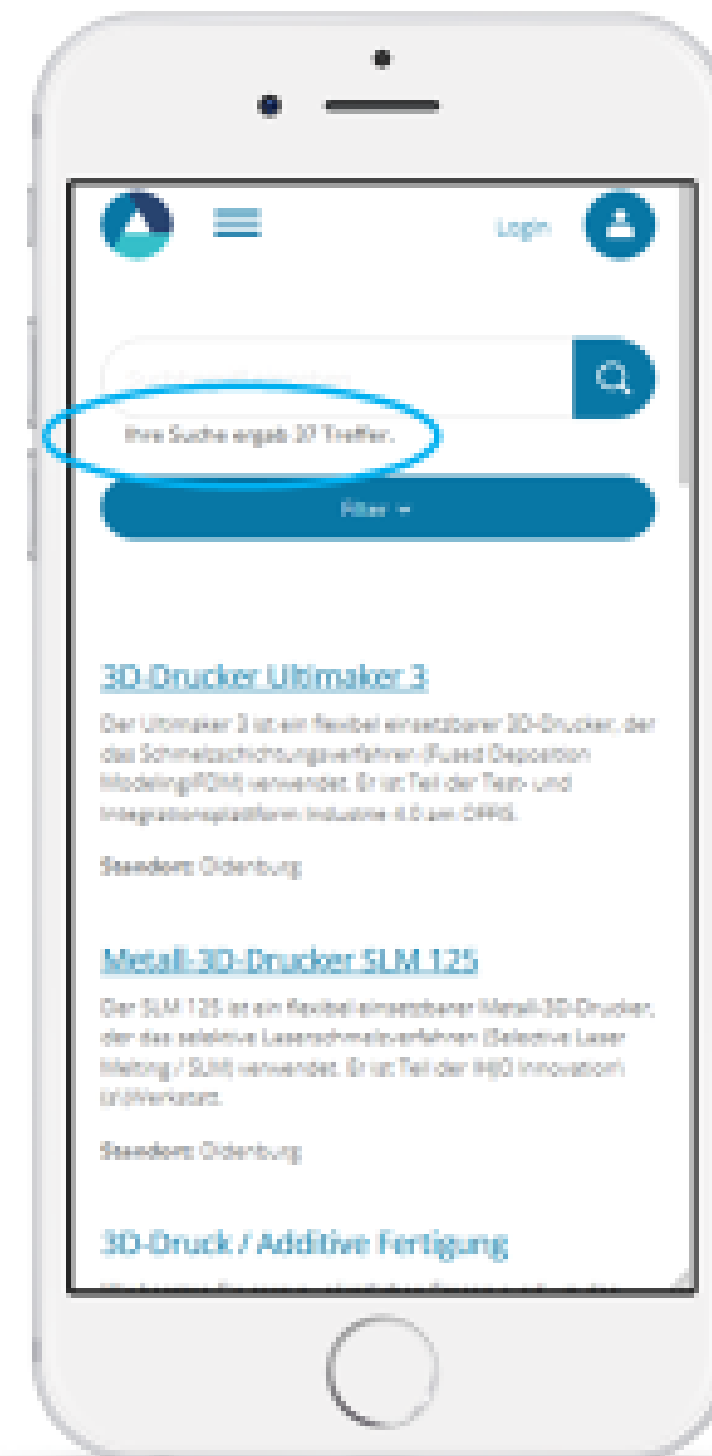




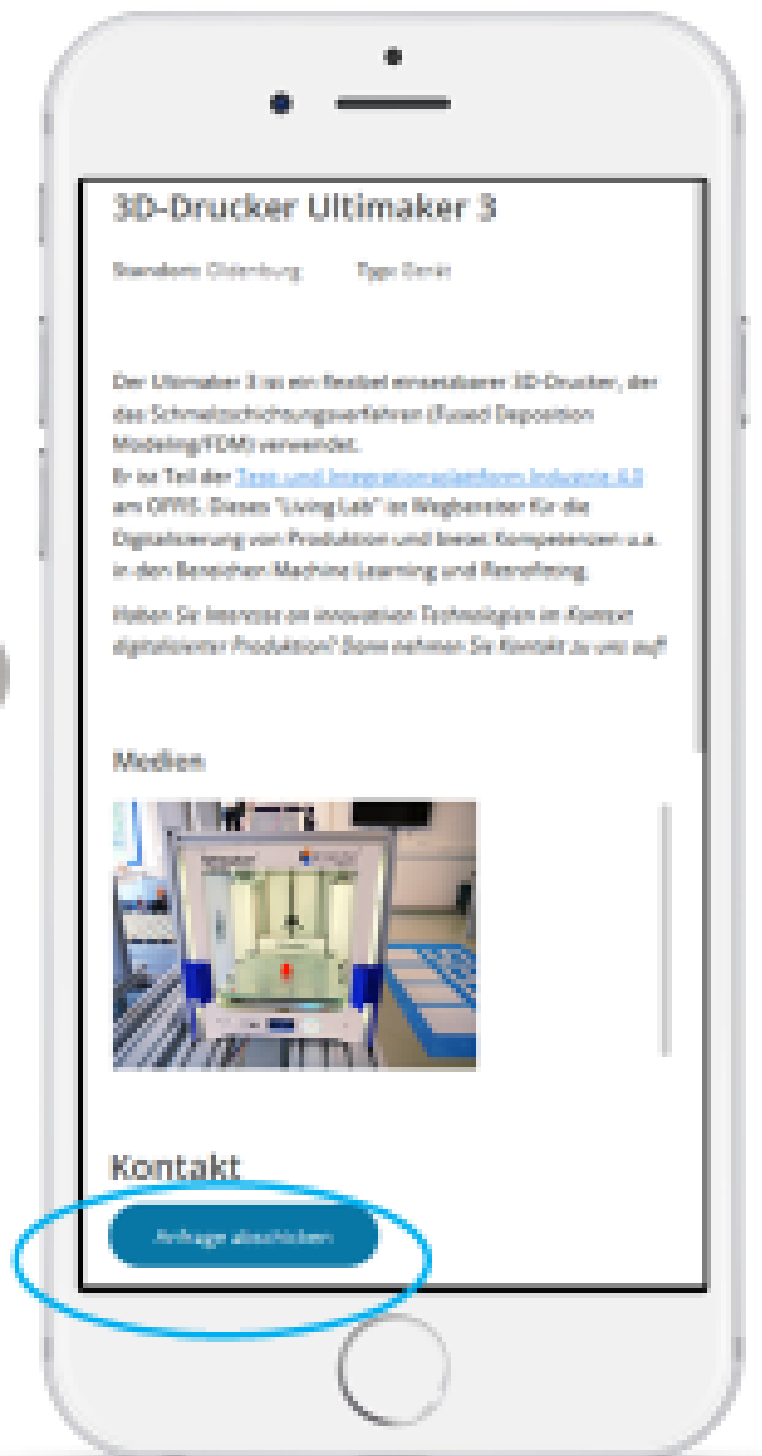
Suchbegriff eingeben,  
Ggf. Filter Angebotstyp



Ggf. Filter nach Standort



Liste Angebotstreffer, Angebot  
wählen



Angebot anfragen

# Was ist Innosys Nordwest?

04

## Ziel:

Förderung der Innovationskraft im Nordwesten durch Kooperation zwischen Hochschulen und Wirtschaft

## Leistungen:

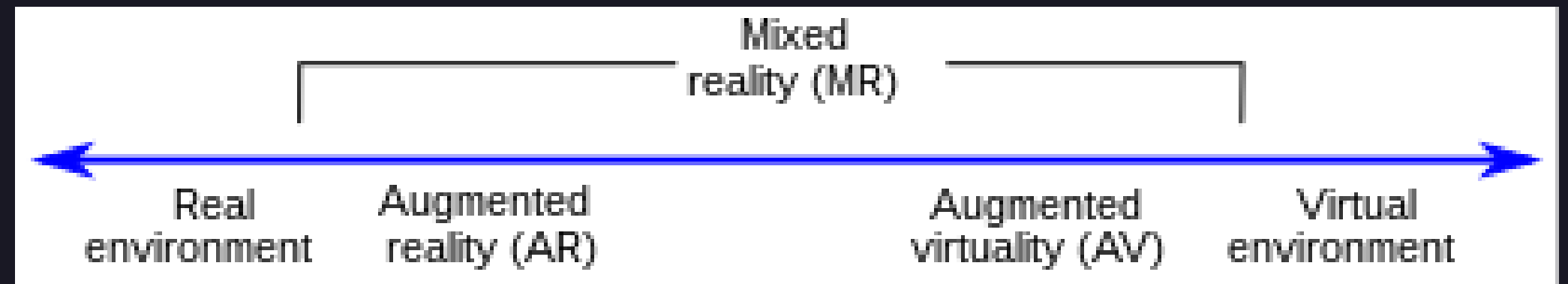
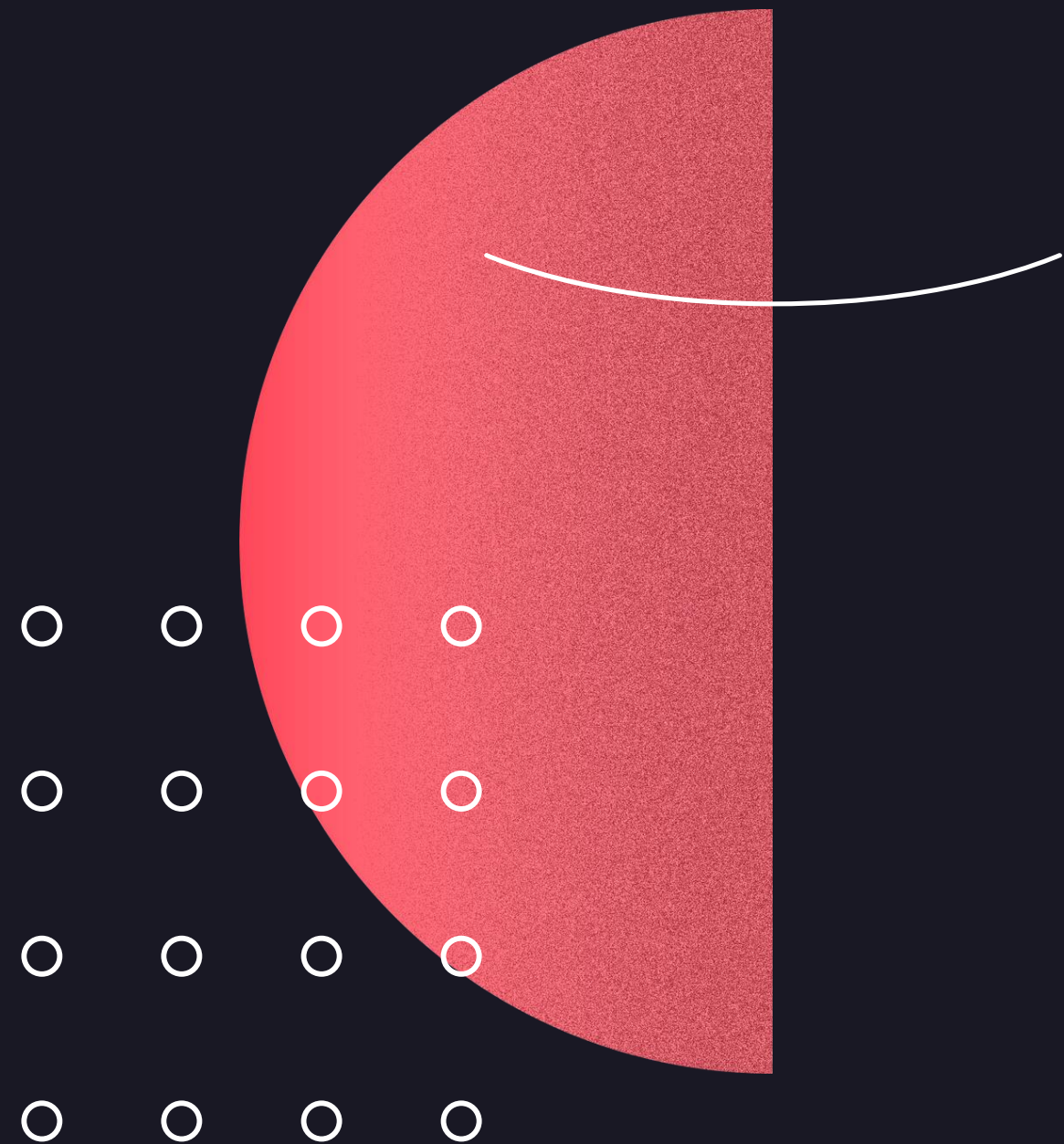
- Unterstützung bei der Forschung und Entwicklung
- Vermittlung von Know-how und Ressourcen
- Beratung und Coaching
- Förderung von Ausgründungen

## Vorteile für Unternehmen:

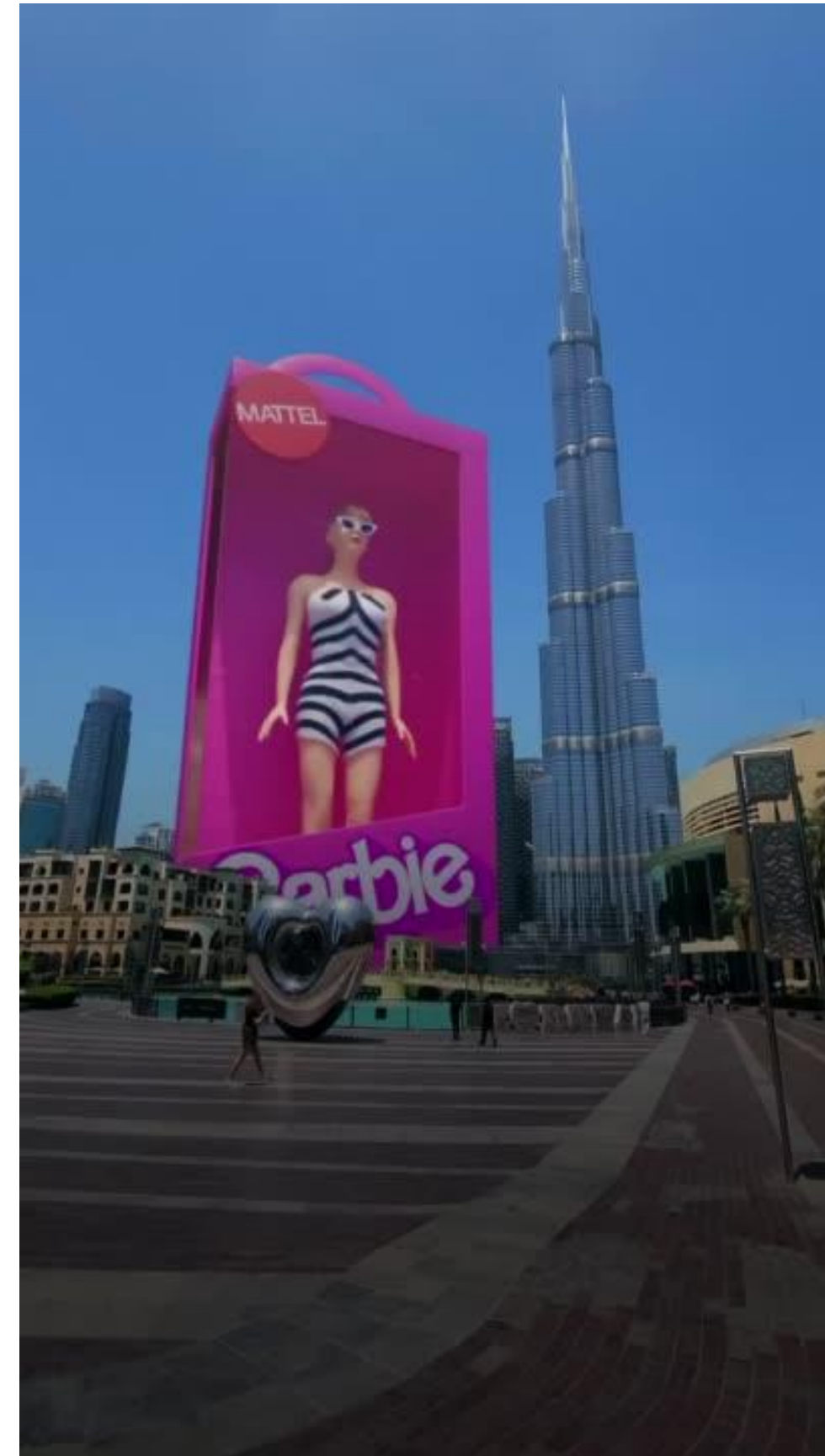
- Zugang zu Forschungs- und Entwicklungskapazitäten der Hochschulen
- Unterstützung bei der Umsetzung von Innovationsprojekten
- Kosteneinsparungen



# Was ist denn Augmented Reality?

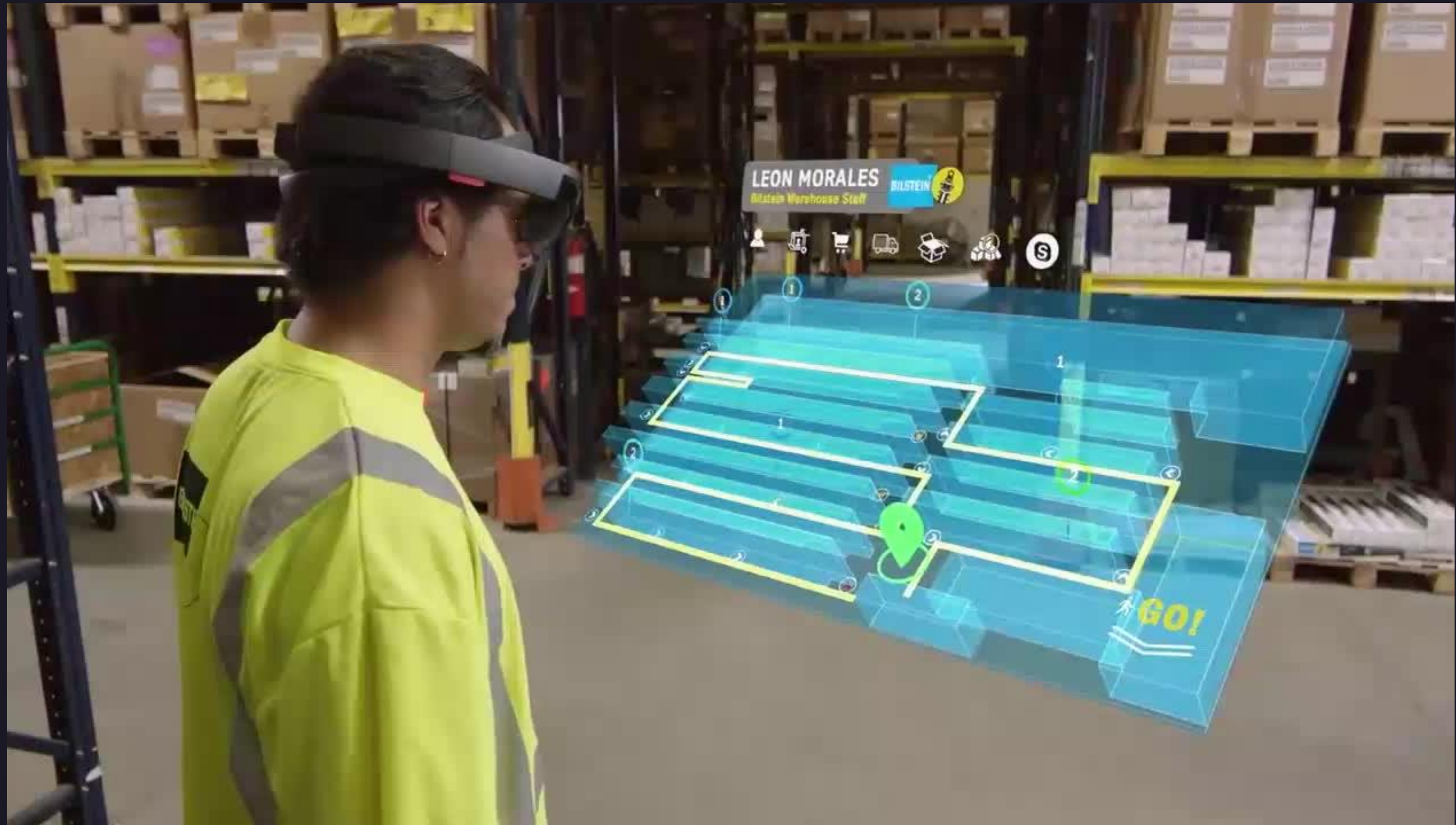


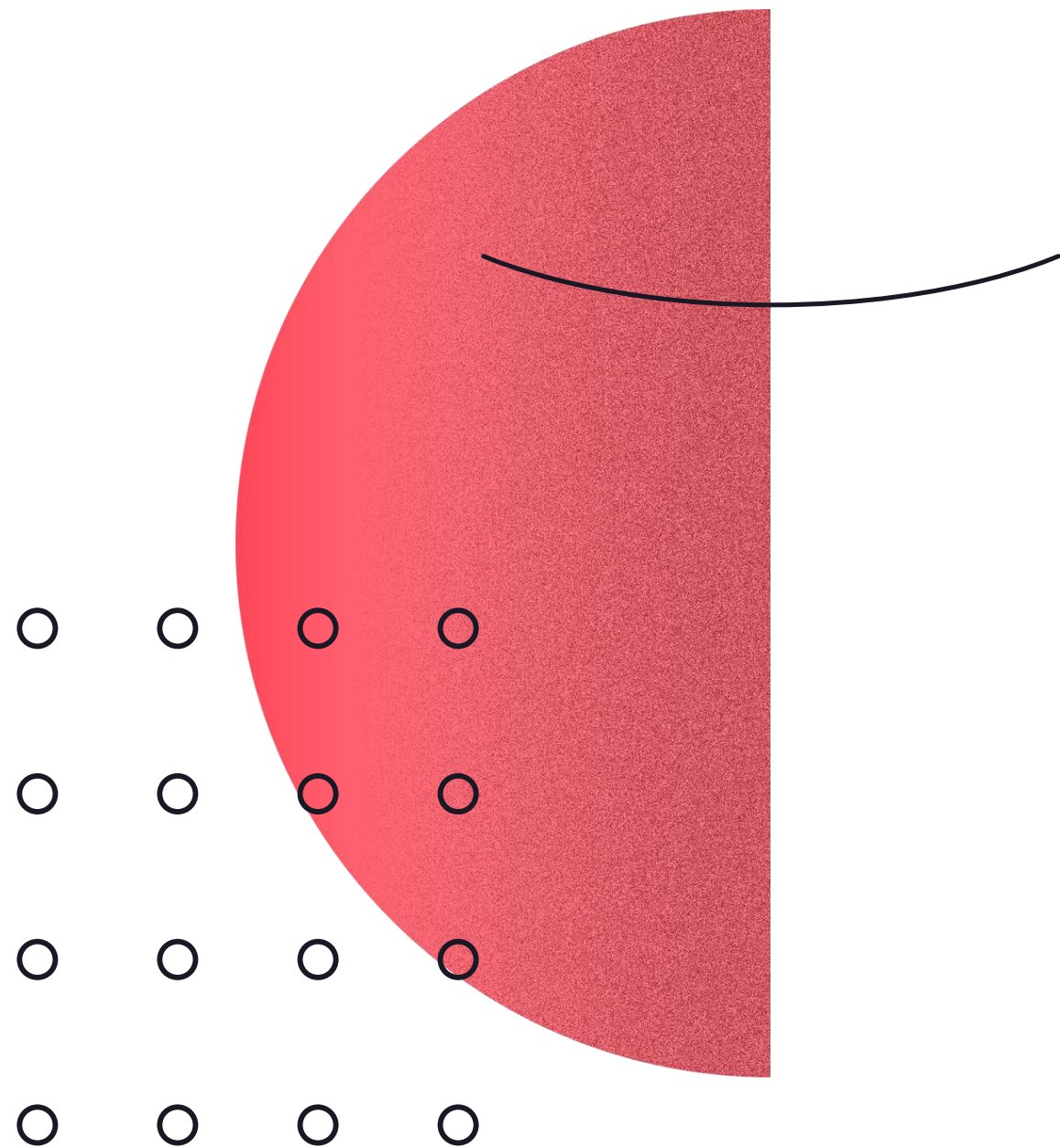
# AR in Marketing: Barbie



# AR in der Industrie: HoloLens

07





# Wie kann ich in AR entwickeln?

- Unity3D / Unreal Engine
  - ARWT (WebAR)
  - Lightship ARDK von Niantic
  - TrainAR (HS Emden-Leer)
  - MRTK (Microsoft)
- Services
  - 8th Wall (Niantic)
  - ZapAR
  - Vossle.ai





## Lightship ARDK von Niantic

- Entwickler von Pokemon GO
- Als Konter zu Metas Version des Metaversums
- Metas Idee von Metaversum sei „Dystopie“
- Metaversum mit AR legt Fokus auf reale Menschen und Welt
- Starkes Toolkit für AR
- Umfangreich, daher aber auch viel zu lernen
- Derzeit kostenfrei nutzbar
- Nicht ganz uneigennützig...

# ARDK in Aktion

Object Scanning





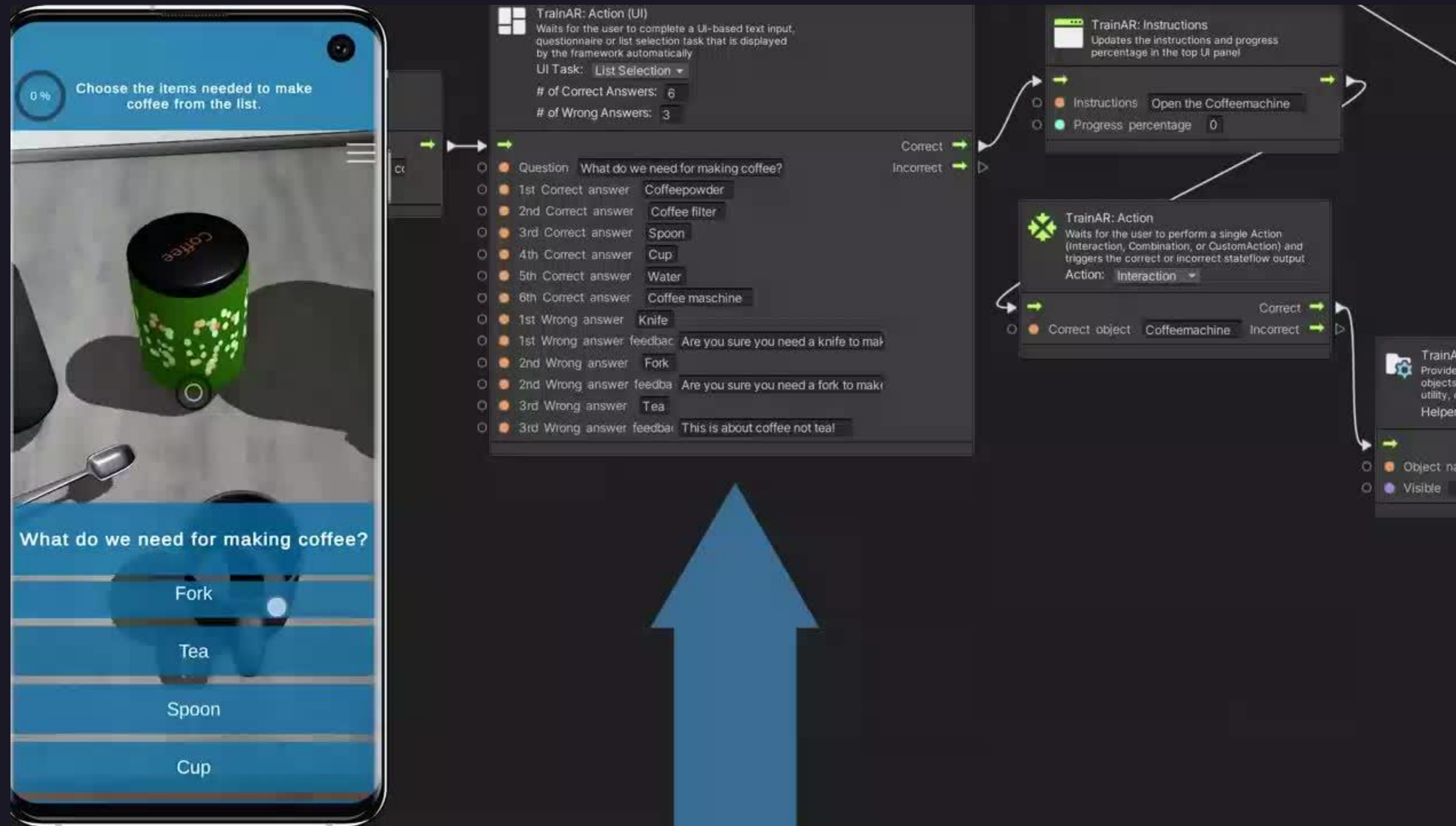
## TrainAR (Open Source)

- Augmented Reality-basiertes Trainingssystem für die Industrie
- Kombiniert reale und virtuelle Objekte
- Ermöglicht die Simulation von realen Arbeitsumgebungen
- Ohne Code
- Open-Source Projekt
- Entwickelt an der Hochschule Emden-Leer

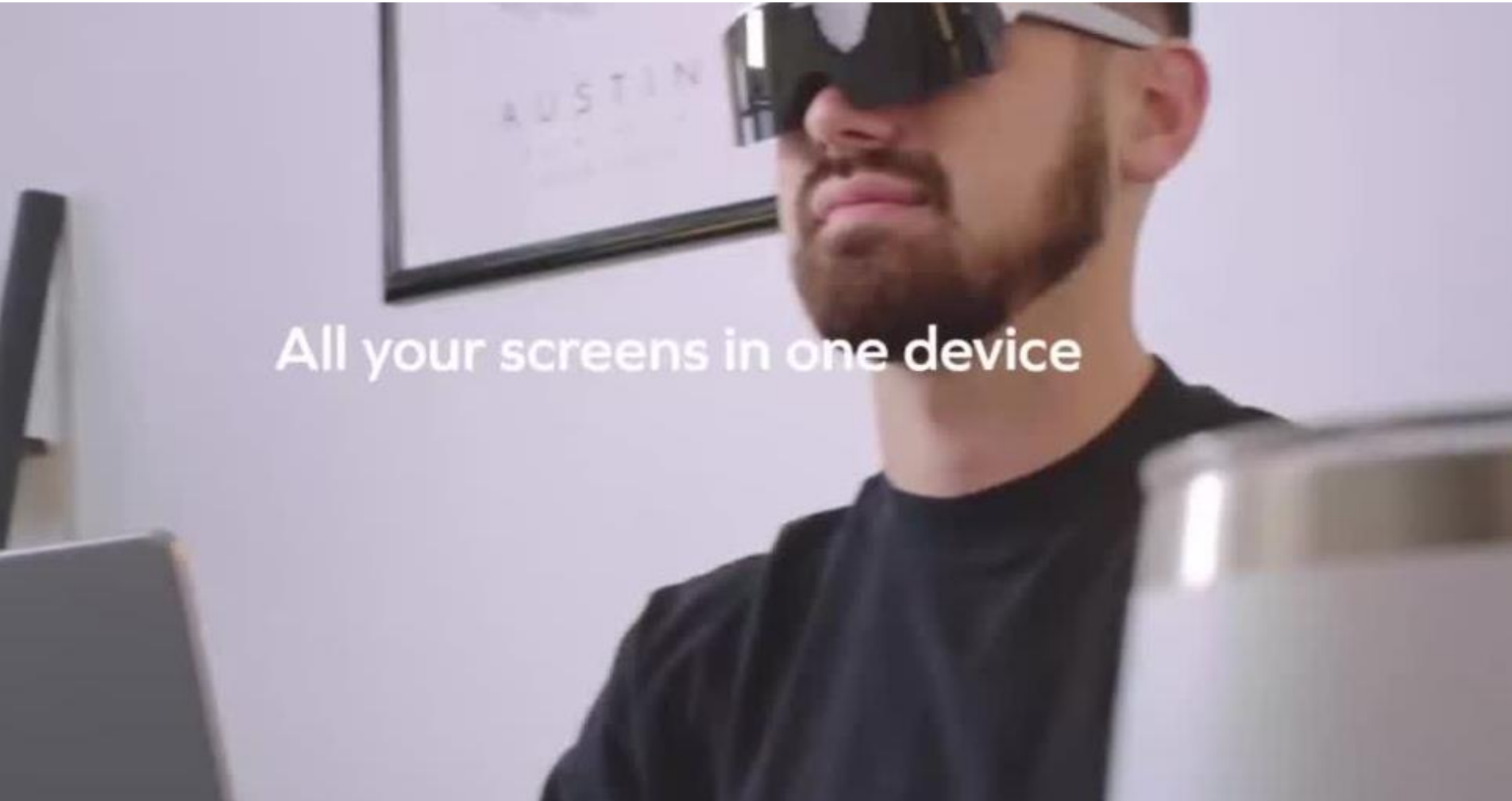
# TrainAR in Aktion



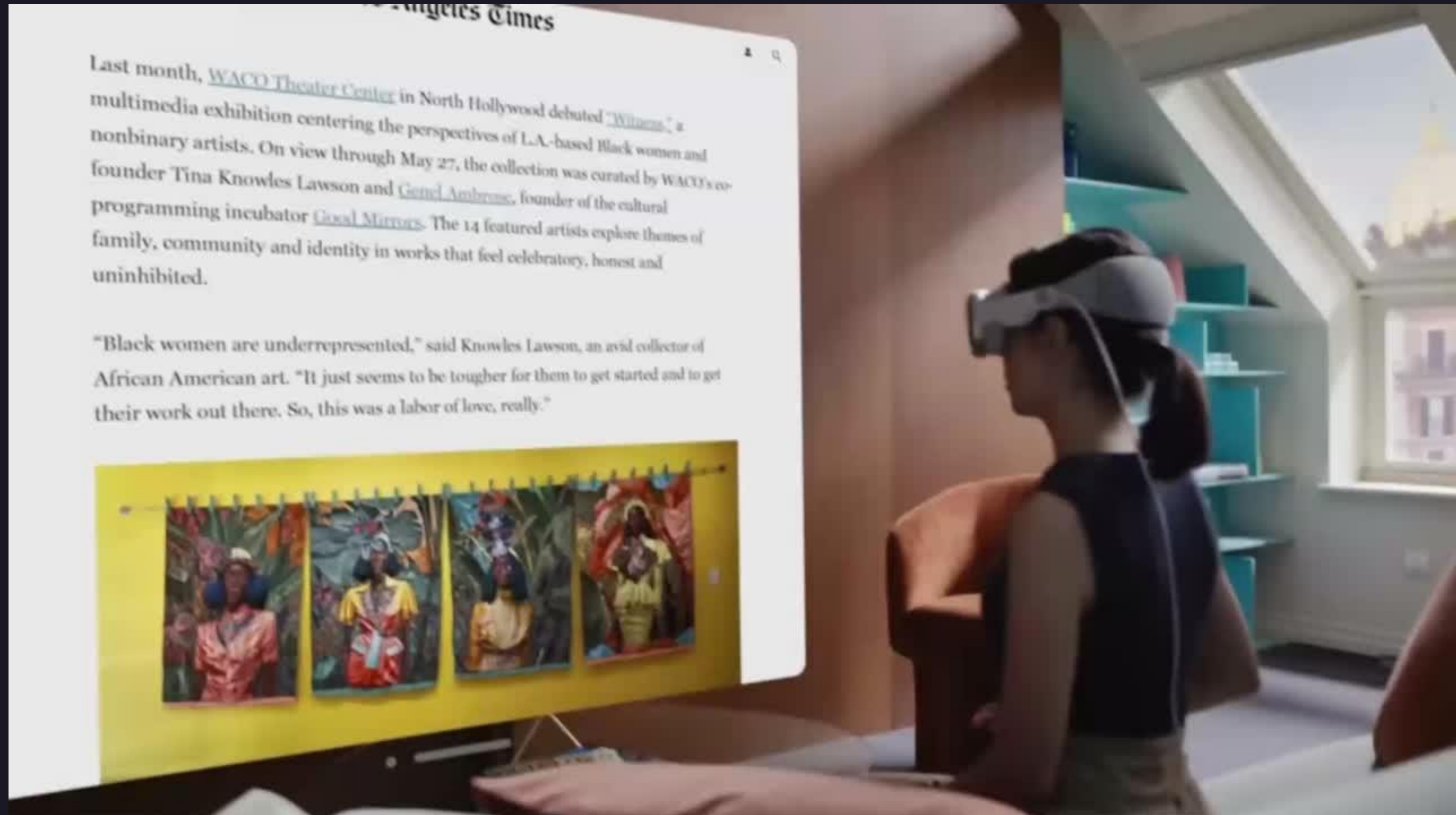
# TrainAR: Autorentool



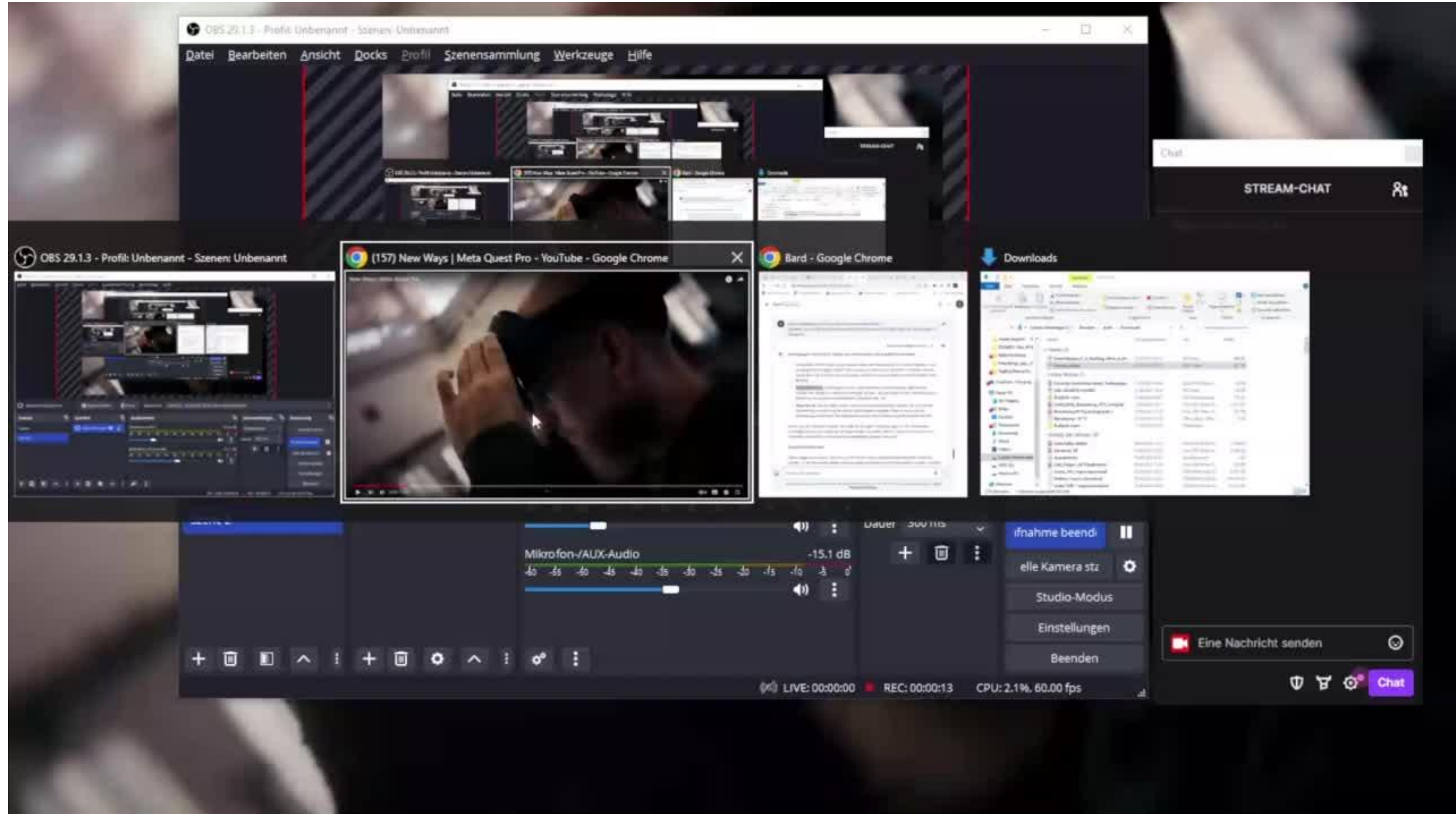
# Visor von Immersed



# Apple Vision Pro

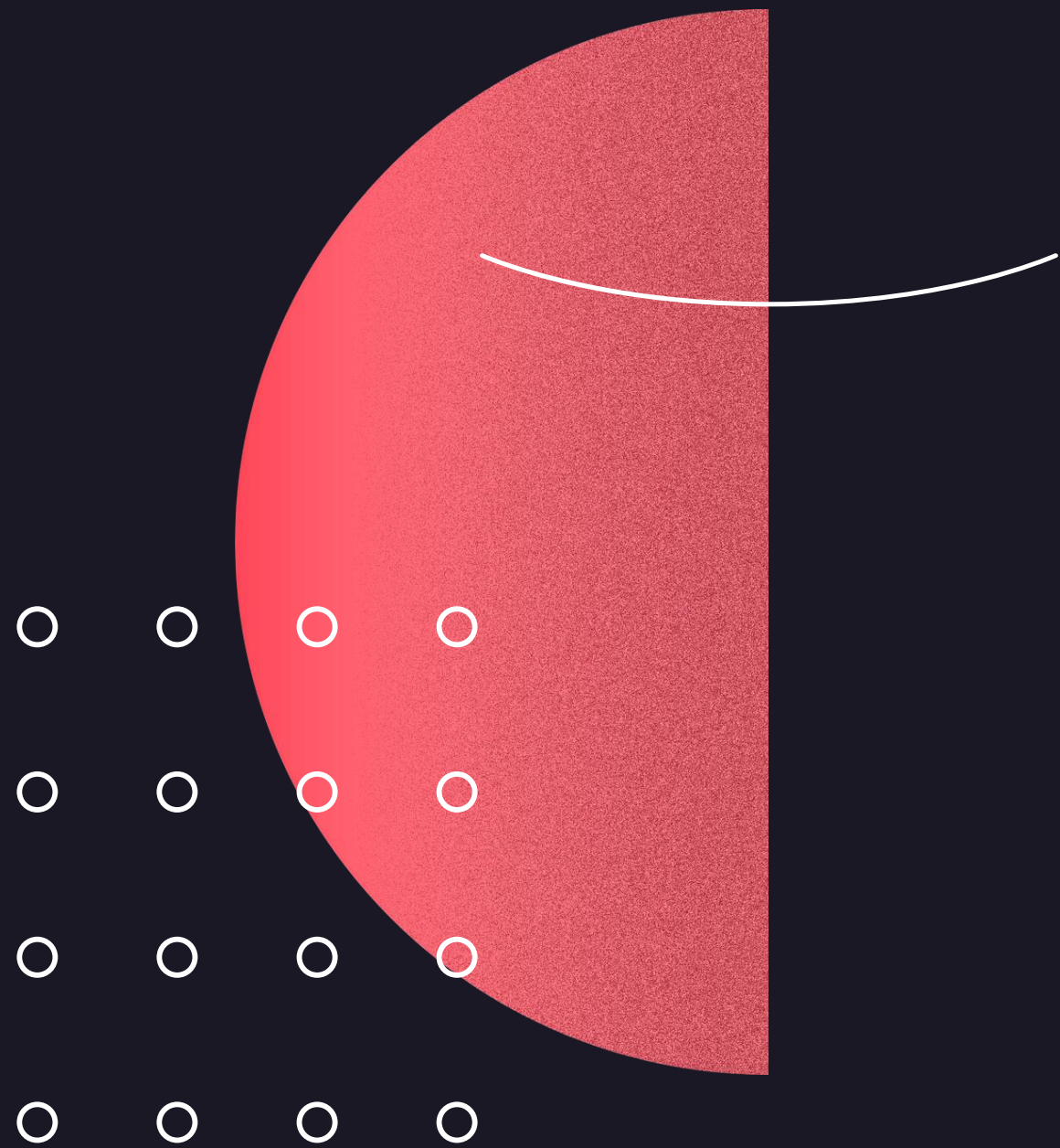


# Meta Quest Pro





# Augmented Reality als Lösung



# Navigation durch Prozess



# Visualisierung



# Fernassisstanz

20



**Electric communication  
will never be a substitute for  
the face of someone who with  
their soul encourages another  
person to be brave and true.**

Charles Dickens

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!**